

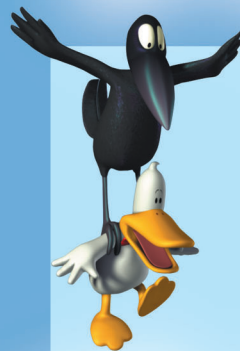
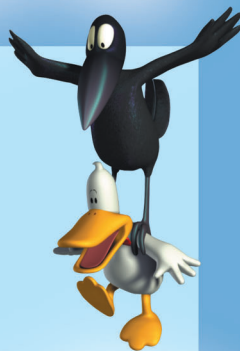
РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

Sitting Ducks™



ОХ УЖ ЭТИ БЕЗУМНЫЕ УТКИ





МИНИМАЛЬНЫЕ СИСТЕМНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ

Процессор: Pentium III, 450 MHz

Операционная система: Windows® 98, Millennium, 2000 или XP

Видеокарта: 3D-ускоритель, 32 MB (GeForce 1 или лучше)

Звуковая карта: совместимая с Windows®

6X дисковод CD-ROM

64 MB оперативной памяти

750 MB свободного места на жёстком диске

DirectX 9.0, находится на диске вместе с игрой

УСТАНОВКА

Вставьте компакт диск «SittingDucks™. Ох уж эти безумные утки» в дисковод CD-ROM.

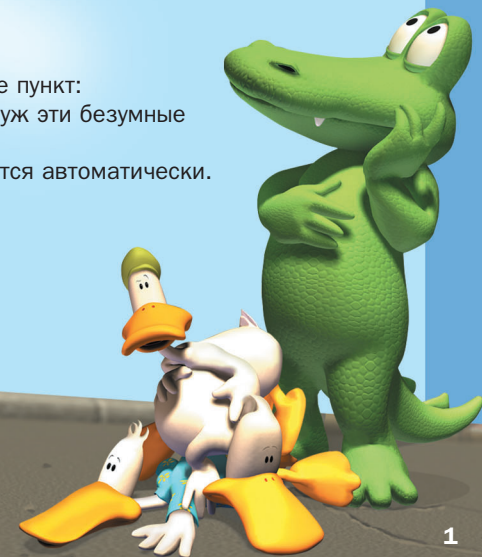
Когда появится меню установки, следуйте подсказкам.

Если окно автозапуска не появляется:

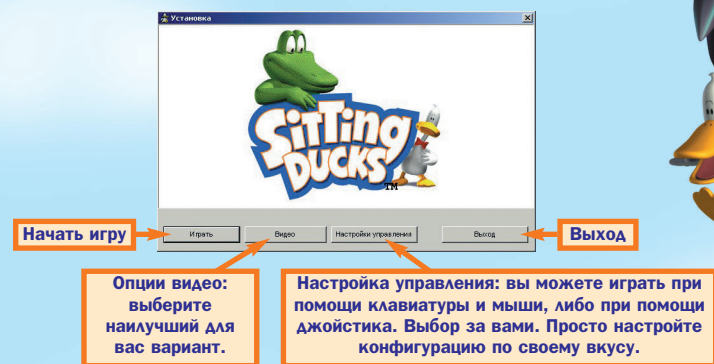
Дважды щёлкните по иконке «Мой компьютер» и затем по иконке компакт-диска «SittingDucks™. Ох уж эти безумные утки». Затем дважды щёлкните по иконке «Sitting Ducks.exe». Следуйте дальнейшим указаниям на экране.

УДАЛЕНИЕ

Вызовите главное меню. Выберите пункт: Программы → «SittingDucks™. Ох уж эти безумные утки» → Удалить
Программа удаления игры запустится автоматически.



МЕНЮ НАСТРОЙКИ



Перед началом игры вы увидите меню настройки.

КАК НАСТРОИТЬ УПРАВЛЕНИЕ

Назначение клавиши действия: сначала выберите действие, а затем нажмите на клавиатуре желаемую клавишу.

Параметры действий по умолчанию:

Движение вверх	.Стрелка вверх
Движение вниз	.Стрелка вниз
Движение влево	.Стрелка влево
Движение вправо	.Стрелка вправо
Предыдущая страница / Сдвиг камеры	.Page Up
Следующая страница	.Page Down
Прыжок / Действие / Ускорение	.Пробел
Назад	.Shift-L (слева)
Разговор / Остановка	.Ctrl-L (слева)
Захват	.X
Предыдущий объект списка	.End
Следующий объект списка	.Home
Старт	.Enter
Выбор	.Backspace

ЗАМЕЧАНИЕ: Эта инструкция основана на параметрах по умолчанию. Если вы изменили настройки, используйте клавиши, которые вы определили.

СЮЖЕТ

Действие «SittingDucks™». Ох уж эти безумные утки! происходит в Дактауне. Это очаровательный маленький город, в котором нет ничего примечательного, кроме, может быть, того факта, что все его жители покрыты перьями!

Дактаун — старомодный и спокойный город. Недалеко от него есть другой город под названием Болотный лес. Его населяют голодные аллигаторы, которые одержимы одной мыслью — поедать уток!

Утки и аллигаторы живут отнюдь не в добром соседстве! Тем не менее, наш главный герой Билл смог подружиться с хорошим аллигатором по имени Альдо. Они становятся неразлучны и спасают своих друзей от различных неприятностей.

Вы можете играть за Билла, а иногда — за Альдо, и решать множество проблем во время игры.

ПЕРСОНАЖИ

Билл

Билл — главный герой игры. У него много друзей, с которыми ты познакомишься по ходу игры. Он уникален и всегда полон сюрпризов. Хотя он невелик ростом, но у него богатое воображение и страсть к приключениям. Он мечтает о том, чтобы побывать за пределами Дактауна и, самое главное, научиться летать!

Альдо

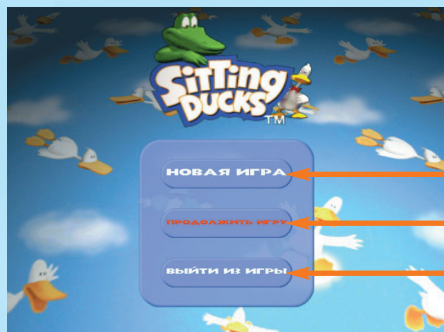
Альдо — это аллигатор. Он лучший друг Билла. Он похож на «слона в посудной лавке»! Снаружи он выглядит грубым, но на самом деле у него доброе сердце! Дружба между этими двумя животными часто приводит к неожиданным и невероятным ситуациям...

Управление в меню:

Используйте стрелки, чтобы перемещаться по пунктам меню. Чтобы выбрать выделенный пункт, нажмите пробел.

ОСНОВНОЕ МЕНЮ

Когда вы вставите диск, появится основное меню, состоящее из следующих пунктов:



Начать новую игру

Продолжить записанную игру

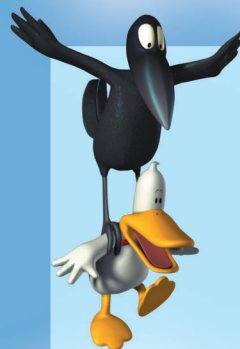
Выйти из игры

МИССИИ

Основная миссия:

Тебе нужно помогать своим друзьям в некоторых сложных ситуациях. В течение игры они будут рассказывать, какая именно помощь им нужна. Всё зависит от тебя!

Запомни: за время игры ты должен собрать 100 рекламных листов! Листки рекламируют бесплатное путешествие. Но берегись — это ловушка! Полковник Хруст распространил их по всему городу. Он директор местной фабрики по изготовлению шаров для боулинга. Приготовься к долгому путешествию, полному приключений.



Как играть:

Чтобы выполнить миссию, тебе нужно двигаться по городу от **М** (красной) до **О** (зелёной).

Параллельные миссии:

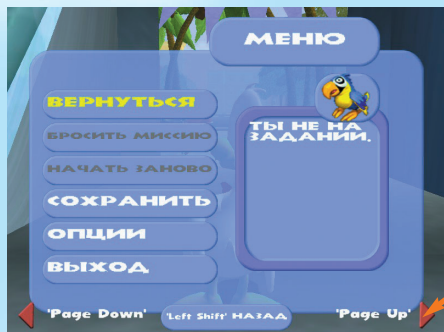
Их будет много в течение игры. Они представлены иконкой **S** (синий кружок с буквой «S») на экране радара. Ты можешь выполнить их когда пожелаешь. Если ты выполнишь их все, пройдёшь 100% игры и увидишь бонусный ролик.

ОСНОВНОЙ ЭКРАН



МЕНЮ ПАУЗЫ

Ты можешь остановить игру в любой момент, нажав клавишу «Enter». Когда ты останавливаешь игру, появляется меню паузы.



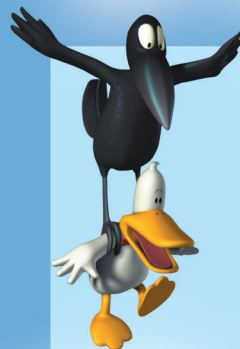
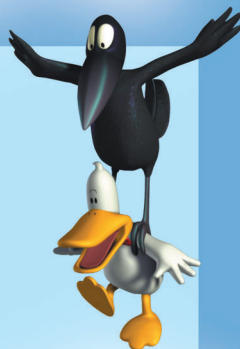
Нажимая клавиши «Page Down» и «Page Up», ты можешь открыть различные экраны этого меню: экран состояния и список

Это меню позволяет:

- >> Вернуться в игру
- >> Отказаться от миссии
- >> Начать миссию заново
- >> Сохранить миссию
- >> Просмотреть меню опций
- >> Выйти из игры

Чтобы сохранить игру:

В меню паузы выбери пункт «Сохранить». Выбери одну из четырёх появившихся папок. Игра будет записана в папку «SAVE», которая создана компьютером в директории игры.



МЕНЮ ОПЦИЙ

Это меню содержит следующие пункты:

- >> Игра: Включить или выключить субтитры
Выбрать язык
- >> Звук: Отрегулировать громкость музыки
Отрегулировать громкость звуковых эффектов
- >> Авторы и разработчики:
Хочешь узнать, кто создал игру
«SittingDucks™. Ох уж эти безумные утки?»

МЕНЮ СОСТОЯНИЯ

При нажатии клавиши «Page Down» появляется меню состояния:

Число собранных перьев, за которые можно покупать в магазинах снаряжения и объекты

Число собранных листьев

Общее время от начала игры



Процент пройденной части игры

ЭКРАН КАРМАНА

Этот экран позволяет распоряжаться транспортом, объектами, ключами и игровыми картами. Чтобы открыть экран списка, нажми клавишу «Enter» во время игры, а затем два раза нажми клавишу «Page Down». Перебирать объекты можно клавишами со стрелками, а для выбора объекта служит клавиша «Пробел».



Снаряжение

Инвентарь очень полезен во время игры. Его можно использовать, когда пожелаешь. Выдели нужное средство и выбери его при помощи клавиши «Пробел».

Ты можешь покупать объекты:

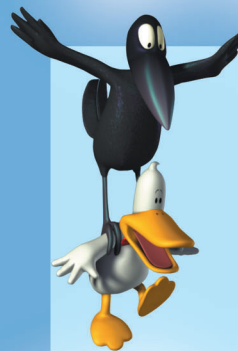
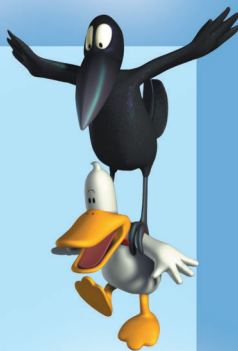
В автомобильном магазине: там можно найти все мотороллеры, которые тебе понадобятся.

В универсаме: 3 карты Дактауна, самолёты, вставные челюсти, маска аллигатора и ледяные коньки.

В магазине аллигаторов (в Болотном лесу): карта Болотного леса, карта фабрики шаров для боулинга, карта парка, костюм Кряка-Потрошителя, жёлтый самолёт и батареи для самолётов.

Снаряжение:

1. Чтобы пугать уток.
2. Чтобы пугать уток и оставаться незамеченным среди аллигаторов.
3. Чтобы пугать аллигаторов.



ВЕЩИ



Выдели нужную вещь, затем нажми пробел, чтобы выбрать её

Батарея: Ты

можешь покупать их в Болотном лесу. Они нужны для использования самолётов.

Колба: Ты получишь её во время миссии. С её помощью ты сможешь совершать двойные прыжки.

Водительские права: Получив их во время миссии, ты сможешь управлять всеми мотороллерами, которые тебе понравятся.

Мотор: Он увеличит скорость твоего мотороллера. Ты можешь купить его в магазине аллигаторов в Болотном лесу.

Полёт: Его можно выиграть во время миссии. Тогда ты сможешь летать и получишь доступ к новым областям.



КАК ПОКУПАТЬ ВЕЩИ И ОБЪЕКТЫ

Подойди к желаемому объекту в магазине.
Появится экран:



Если ты хочешь купить эту вещь или снаряжение, выбери пункт «Купить» и нажми пробел

Если ты не хочешь покупать, выбери пункт «Отмена» и нажми пробел

ТРАНСПОРТ



Выбери желаемый ключ из пяти доступных, затем нажми пробел

КАРТЫ

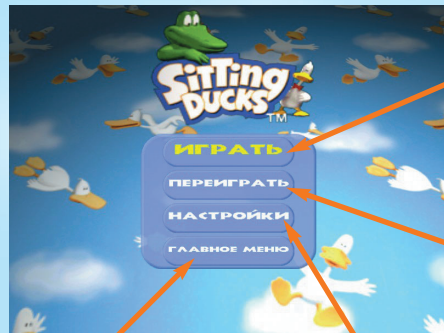


Используй карты, чтобы найти самый быстрый и короткий путь к месту назначения.

Выбери карту, которую ты хочешь использовать, затем нажми пробел

МЕНЮ ИГРЫ

Если ты выберешь «Выход» в основном меню, появятся следующие пункты:



Возврат в игру

Переиграть миссию, которую ты уже начал

Выйти из игры

Изменить опции игры или звука и посмотреть список авторов

АВТОРЫ

L.S.P. и Asobo Studio Game

Разработчики:

Nicolas Becavin
Martial Bossard
Patrice Bourroncle
Nicolas Coquard
David Dedeine
Alain Guyet
Franck Manon
Olivier Monsonogo
Ralph Musti
Andreas Nick
Cedric Rousseau
Frederic Siess
Sebastian Wloch

Продукция:

Cyrille Fontaine
Graeme Boxall

Маркетинг:

Cecile Lamaure
Alberic Guigou
Jerome Sicart
Marianne Pujol
Cedric Le Foll

Публишинг:

Olivier Goulon

Советник:

Michael Bedard

Дополнительное:

Celine Gale

Звук:

Lionel Payet Pigeon

Качество:

Frederic Oughdentz
Thomas Dhenin
Yann Carlier
Guillaume Plu

Благодарности:

Jean-Claude Goulon
Emmanuel Melero

© Universal Pictures
Visual Programming Ltd.
™ Sitting Ducks
Productions.
Licensed by Universal
Studios Licensing LLLP.
All rights reserved.

Издатель в России

«Руссобит-М»

Генеральный продюсер

Dorota Konieczna

Исполнительный продюсер

Игорь Поляков

Контроль локализации

Святослав Мурзин

Тестирование

Алексей ТИТ Артемов

Реклама и полиграфия

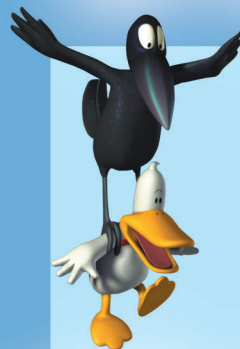
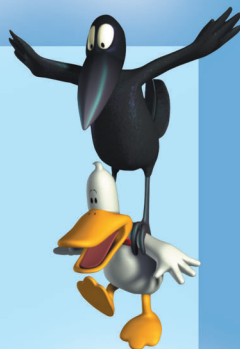
Максим Соболев

Дизайн полиграфии

Артем Юров

PR менеджер

Виктор Зуев



«НИКИТА»

Продюсер

Никита Скрипкин

Менеджмент

Степан Зотов

Локализация

Андрей Юркин

Тестирование

Павел Ковалев
Николай Сищук

Aspect Design Boutique

Верстка и дизайн руководства пользователя

Сергей Пивченко

Менеджмент

Игорь Грищук

ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА

В России техническую поддержку осуществляет Отдел Технической Помощи компании Руссобит-М. Если у Вас возникли проблемы с программой, позвоните к нам по телефону:

(095) 212 27 90

или напишите e-mail:

support@russobit-m.ru

Вы можете также написать нам по адресу:

«Отдел Технической Помощи»
«Руссобит-М»
Петровско-Разумовский пр.7
125083, Москва, Россия.

Дополнительную информацию по играм Вы найдёте на нашем сайте:

www.russobit-m.ru





©2004 «LSP» All rights reserved.

©2004 «Руссобит Пабблишинг» Все права защищены.

©Universal Pictures Visual Programming Ltd. TM Sitting Ducks Productions.

Licensed by Universal studios Licensing LLLP. All Rights Reserved.

Издатель: ООО «Руссобит Пабблишинг» www.russobit-m.ru Юр. адрес: 141300,

МО, г. Сергиев Посад, Московское шоссе д.21. Изготовлено в России.

Отдел продаж: office@russobit-m.ru; (095) 211-10-11, 967-15-80. Техническая

поддержка: support@russobit-m.ru; (095) 979-55-59, а также на форуме

Руссобит-М по адресу: <http://www.russobit-m.ru/forums/>